# Neun Würfe, ein Plan

Ein Würfelspiel für zwei kluge Köpfe.

**Ihr braucht:** 1 Würfel und 2 Stifte.

Eine Person würfelt neunmal. Nach jedem Wurf tragen beide die gewürfelte Zahl in ein freies Feld ihres eigenen Plans ein. Erst wenn beide eingetragen haben, folgt der nächste Wurf. Einträge dürfen nicht verschoben werden.

Danach wertet ihr acht Linien: die drei Zeilen, die drei Spalten und beide Diagonalen. Addiert die drei Zahlen jeder Linie und vergebt Sterne nach der Tabelle.

| Summe der Linie | Sterne |
|---|---|
| 10 | 1 |
| 12 | 2 |
| 15 | 3 |
| jede andere Summe | 0 |

## Spielplan 1

| | | |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |

Zeilen: _____

Spalten: _____

Diagonalen: _____

Gesamt: _____

## Spielplan 2

| | | |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |

Zeilen: _____

Spalten: _____

Diagonalen: _____

Gesamt: _____

Die höhere Gesamtzahl an Sternen gewinnt.
Bei gleicher Sternenzahl endet das Spiel unentschieden.